



AUTOCAD + VRAY

Conceptos básicos.

- Interface de AutoCAD.
- Menús. Barras de Herramientas. Comandos.
- Gestión de Dibujos. Configuración de Dibujos.
- Trabajar con coordenadas.
- Sistema de coordenadas.
- Coordenadas relativas y polares.
- Aplicar diferentes tipos de coordenadas.
- Plantillas de autocad.
- Desplazamientos sobre el dibujo.

Comandos de dibujo.

- Herramienta línea, rectángulo.
- Rotar objetos.
- Crear círculos.
- Dibujar círculos concéntricos.
- Herramienta polígono.
- Dibujar un arco.
- Dibujo y opciones del comando arco.
- Polilíneas.
- Opciones de relleno.
- El comando spline.
- Borrar y escalar.
- El comando simetría.



- Propiedades de texto.

Modificar objetos.

- Trabajar con objetos.
- Copiar con punto base.
- Copias múltiple.
- Matriz rectangular.
- Matriz polar.
- Recortar / alargar.
- Empalme.
- Modificar textos.
- Propiedades de los objetos.

Capas.

- Crear capas.
- Propiedades.
- Modificar capas.

Trabajar con bloques y referencias externas.

- Crear un bloque.
- Insertar un bloque.
- Referencias externas.

Tramados.

- Patrones de sombreado.
- Patrones de sombreado ISO.



- Patrones predefinidos por el usuario.
- Heredar propiedades.

Tablas.

- Creación de tablas.

Acotar.

- Acotar radio y diámetro.
- Acotación línea base.
- Cotas continuas y cotas giradas.
- Crear un estilo de cota.

Presentaciones.

- Espacio modelo / papel.
- Insertar imágenes.
- Presentaciones de un dibujo.
- Crear una plantilla.
- Imprimir.

