



CURSO SKETCHUP PRO + VRAY

- 01.- Reconocimiento y comprensión funcional de los sistemas 3D.
- 02.- Uso general y Aprendizaje de Conceptos.
- 03.- Uso de la Interfaz del sistema.
- 04.- Aprendizaje de las Herramientas principales de Dibujo, modificación, auxiliares, cámara, paseo, caja de arena, capas (layers).
- 05.- Técnicas Básicas y avanzadas dibujo 2D y 3D.
- 06.- Aplicación de Exportación e Importación a distintos programas.
- 07.- Técnicas de Modelado avanzado en 3D.
- 08.- Técnicas de Solución de errores y Modelado vectorial.
- 09.- Procedimientos de Modelado para edificaciones.
- 10.- Exportación de Planos 3D a 2D y Autocad.
- 11.- Creación de terrenos 3D.
- 12.- Inserción de estructuras en terrenos.
- 13.- Texturización, aplicación de materiales e iluminación de objetos.
- 14.- Inserción de modelos de GOOGLE.
- 15.- Ajustes y gestores de modelo
- 16.- Modelado para estructuras y objetos de Alta Definición
17. Vray for Sketchup
18. Materiales Vray
19. Iluminación de Vray
20. Cámara física
21. Ajuste de motor Vray